

Infoblatt für die Schutzraumkontrolle

Allgemeines

- Schutzräume dienen dem Schutz der Bevölkerung im Falle eines bewaffneten Konflikts oder bei Katastrophen und Notlagen.
- Schutzräume und ihre Einrichtungen müssen immer zugänglich und betriebsbereit gehalten werden.
- Sie müssen auf Anordnung der Behörden innert Tagen bezugsbereit gemacht werden können.
- Zur Gewährleistung der Betriebsbereitschaft ist der/die Schutzraumeigentümer/in nach Gesetz verpflichtet für den Unterhalt zu sorgen.
- Schutzräume dürfen für „Zivilschutzfremde Zwecke“, wie zum Beispiel als Lager, Keller, Bastel- oder Spielraum genutzt werden. Dabei sind die Vorschriften bezüglich Arbeitssicherheit, Elektroinstalltionen, Brandschutz usw. zu beachten.
- Es dürfen keine baulichen oder technischen Veränderungen am Schutzraum (Boden, Wände, Decke, Panzertüren, Panzerdeckeln, Belüftungssystem, Notausstiege, Fluchtröhren) vorgenommen werden.
- Wird der Schutzraum durch eine bauliche oder haustechnische Massnahme tangiert, ist dem zuständigen Amt ein Projekt zur Genehmigung einzureichen (Bewilligungspflicht).
- Schutzräume werden mindestens alle 10 Jahre durch die Behörden kontrolliert.

Folgende Punkte müssen zum vereinbarten Termin zwingend sichergestellt sein:

- die Türöffnung und der Zugang zum Schutzraum
- den ungehinderten Zugang zu sämtlichen Kellerabteilen
- den ungehinderten Zugang zu allen Schutzraumkomponenten (Belüftungsgeräte, Überdruckventile neben der Eingangstüre, Panzertüren, Panzerdeckel, allenfalls sanitäre Installationen)
- den ungehinderten Zugang zu den Aussenbauwerken (Notausgänge, Fluchtröhren)
- den ungehinderten Zugang zu allfälligen Einrichtungen wie Notaborkabinen, Notabortausrüstungen und Liegestellen
- Unterhalt erledigt, gemäss Merkblatt Kanton SZ und/oder Kurzvideo des BABS

Weitere Informationen finden Sie auf folgenden Internetseiten:

www.youtube.com/watch?v=ptkegg4RF4s

(Kurzvideo Unterhalt, BABS)

www.sz.ch/zsbauten

(Website Kanton Schwyz)

www.bevoelkerungsschutz.admin.ch

(Website BABS)

QR-Code, BABS:

